

1-Aşağıda bir problem durumunu çözme adımları karışık olarak verilmiştir. Problem çözme adımlarını doğru bir şekilde sıralayalım.

Planı Uygulama	Çözümü değerlendirme	Problemi anlama	Plan yapma
----------------	----------------------	-----------------	------------

Problem Çözme Adımları

- 1- **Problemi Anlama**
- 2- **Plan Yapma**
- 3- **Planı Uygulama**
- 4- **Çözümü Değerlendirme**

“Bir problemin çözümünde izlenecek yol anlamına gelir ve problemin çözümünün adımlar halinde yazılmasıyla oluşturulur. Her adımda yapılacak işlemler açıkça belirtilir.”

2-Yukarıda tanımı verilmiş olan kavramı aşağıya yazınız.

ALGORİTMA

“Bilgisayarların sonuca ulaşabilmek için algıladığı, işlediği, sonuç ürettiği veya daha sonra kullanmak üzere depoladığı her şeye denir.”

3- Yukarıdaki ifadede boş bırakılan yere ne yazılmalıdır ?

VERİ

4- PowerPoint'te her sayfadenir. Bütün sayfalar birleşinceoluşturur. Yukarıdaki ifadede boş bırakılan yerlere ne yazılmalıdır ?

Slayt-Sunu

5- Slayt gösterisini başlatmak için, gösteriden çıkmak için klavyeden tuşuna basılır.

Yukarıdaki ifadede boş bırakılan yerlere ne yazılmalıdır ?

F5 – ESC

6- Slaytlar üzerindeki yazı ve resimlere efektler eklemek için hangi menü kullanılır?

ANİMASYONLAR-ÖZEL ANİMASYON



7- Power Pointte yandaki düğmeler ne işe yarar?

Slayt geçiş efekti seçmemizi sağlar

Slaydı İlerlet

Fare Tıklatmasında

Otomatik Olarak: 00:00

8- Bir sunumu sunarken, slâyt geçişlerinin fare tıklamasıyla geçmesini hangi menüden hangi özelliikle ayarlayabiliriz?

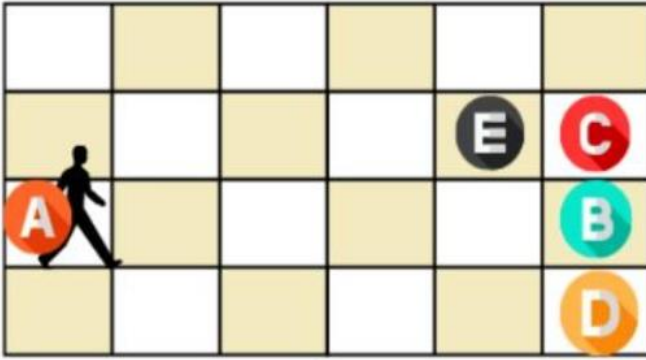
GEÇİŞLER – SLAYDI İLERLET

9- PowerPoint programını kullanım amacı nedir?

Bir konuyu anlatmak için sunum hazırlamak

10-

Resimde A noktasında olan bir kişi komutları uygularsa hangi noktaya varır? (10 puan)



- 1- Kuzeye dön
- 2- 2 kare ilerle
3. Doğuya dön.
- 4- 3 kare ilerle
- 5-Güneye dön
- 6- 1 kare ilerle
7. Doğuya dön
- 8- 2 kare ilerle.



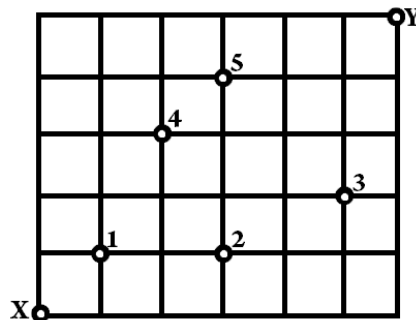
C NOKTASI

11-Aşağıdakilerden sabit olanların başına "S", değişken olanların başına "D" koyun.(10 Puan)

1. (D) Oyunda aldığımız puan
2. (D) Hava sıcaklığı
3. (S) Basketbol maçındaki pota sayısı
4. (D) Günlük attığımız adım sayısı
5. (S) Donanım parçalarının görevleri

12- X Noktasında duran bir kişi "1 adım kuzeye, 3 adım doğuya, 1 adım kuzeye, 2 adım doğuya" giderse hangi noktaya ulaşmış olur? (20p)

3 NOLU NOKTAYA ULAŞIR



13-

YÖNERGE: FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRMAK İÇİN;

1 KARE İLERLEMEK İÇİN: **1 ADIM İLERİ GİT**
 SAĞA DÖNMEK İÇİN: **SAĞA DÖN**
 SOLA DÖNMEK İÇİN: **SOLA DÖN**
 KOMUTLARI KULLANILMALIDIR

FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRAN YOL;				
				
				
				

* (1 ADIM – 1 KARE)

ALGORİTMA
1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SAĞA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SOLA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT

YÖNERGE: FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRMAK İÇİN;

1 KARE İLERLEMEK İÇİN: **1 ADIM İLERİ GİT**
 SAĞA DÖNMEK İÇİN: **SAĞA DÖN**
 SOLA DÖNMEK İÇİN: **SOLA DÖN**
 KOMUTLARI KULLANILMALIDIR

FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRAN YOL;				
				
				
				
				

* (1 ADIM – 1 KARE)

ALGORİTMA
1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SAĞA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SAĞA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT

14-

YÖNERGE: FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRMAK İÇİN;

1 KARE İLERLEMEK İÇİN: **1 ADIM İLERİ GİT**
 SAĞA DÖNMEK İÇİN: **SAĞA DÖN**
 SOLA DÖNMEK İÇİN: **SOLA DÖN**
 KOMUTLARI KULLANILMALIDIR

FAREYİ PEYNİRE ULAŞTIRAN YOL;				
				
				
				
				

* (1 ADIM – 1 KARE)

ALGORİTMA
1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SAĞA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SOLA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT 1 ADIM İLERİ GİT SAĞA DÖN 1 ADIM İLERİ GİT

15-