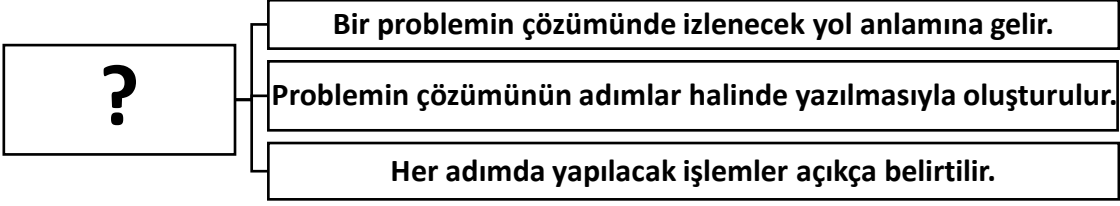


## 6. SINIFLAR BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ 2. DÖNEM 1. YAZILI ÇALIŞMA SORULARI



1-Yukarıdaki Şekildeki "?" ile gösterilen kutucuğa hangi kavram yazılmalıdır? (10p)

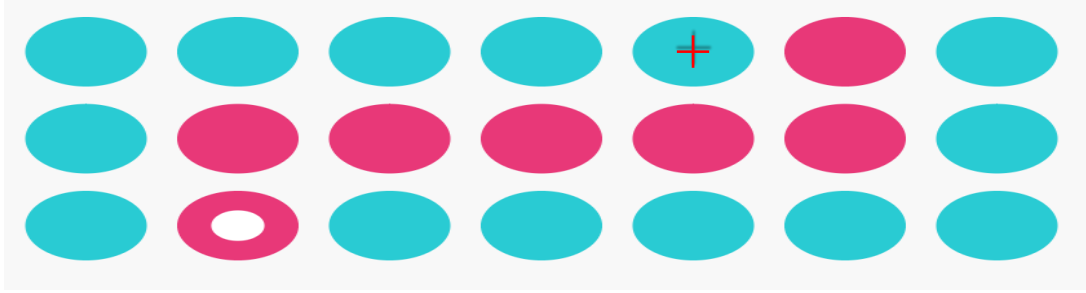
Cevap 1- **ALGORİTMA**

"İlk biçimiyle kalmayıp yeni değerler ya da biçimler alabilen ifade ya da nesnelere. Bir bilgisayar programının çalıştırılması sürecinde değeri değiştirilebilen birimler .....olarak adlandırılır."

2- Yukarıdaki ifadede yer alan boşluğa hangi kavram yazılmalıdır? (10p)

Cevap 2- **DEĞİŞKEN**

3-Aşağıda bulunan beyaz noktaya yandaki komutları sırası ile uygulayınız ve bu beyaz noktanın en son hangi konumda olacağını + işareti koyarak belirtiniz.(10p)



Yukarı ( )  
Sağ ( )  
Sağ ( )  
Aşağı ( )  
Sağ ( )  
Yukarı ( )  
Yukarı ( )

4- Bir algoritmanın geometrik şekiller ile gösterilmesine ne denir ? Aşağıdaki alana yazınız (10p)

Cevap 4- **AKIŞ ŞEMASI**

5-Hazal yandaki algoritmaya 2. adımda 10 sayısını girmiştir. Ekranaya yazılacak sonuç kaçtır? (10p)

Cevap 5- **10X2=20 20+ 5 = 25**

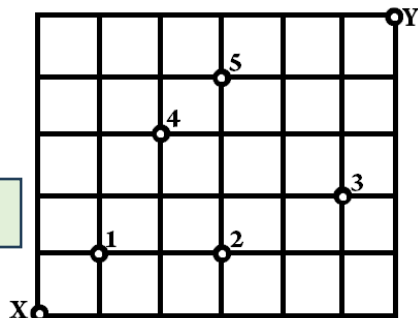
- 1- Başla
- 2- Bir sayı gir
- 3- Girilen sayıyı 2 ile çarp
- 4- Sonuca 5 ekle
- 5- Sonucu ekrana yaz
- 6- Bitir

6- "Adınız Soyadınız" Sorusuna verilecek yanıt veri tiplerinden hangisine örnek gösterilebilir?(10p)


Cevap 6- **KARAKTER DİZİSİ VERİ TİPİ**

7- X Noktasında duran bir kişi "1 adım kuzeye, 3 adım doğuya, 1 adım kuzeye, 2 adım doğuya" giderse hangi noktaya ulaşmış olur? (20p)

Cevap 7- **3 NOLU NOKTAYA ULAŞIR**



8- Cody uygulamasında Kırmızı bayrağa ulaşmak için gerekli kodları yazınız



TOPLAM SÜRE 02:40

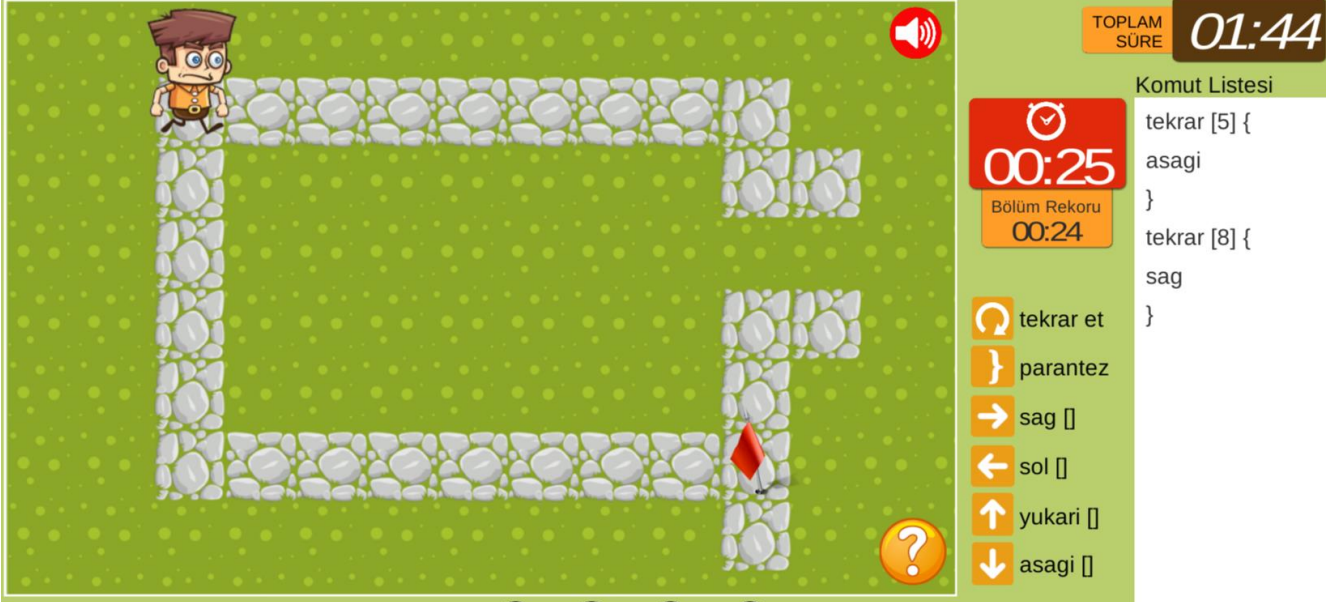
Komut Listesi

tekarar [3] {  
sag  
yukari  
}

01:17  
Bölüm Rekoru  
00:17

tekarar et  
parantez  
sag []  
sol []  
yukari []  
asagi []

9- Cody uygulamasında Kırmızı bayrağa ulaşmak için gerekli kodları yazınız



TOPLAM SÜRE 01:44

Komut Listesi

tekarar [5] {  
asagi  
}  
tekarar [8] {  
sag  
}

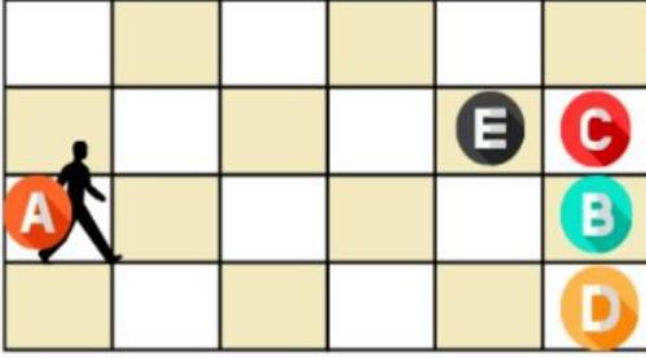
00:25  
Bölüm Rekoru  
00:24

tekarar et  
parantez  
sag []  
sol []  
yukari []  
asagi []

10- Aşağıdakilerden sabit olanların başına "S", değişken olanların başına "D" koyun.( 10 Puan)

1. (D) Oyunda aldığımız puan
2. (D) Hava sıcaklığı
3. (S) Basketbol maçındaki pota sayısı
4. (D) Günlük attığımız adım sayısı
5. (S) Donanım parçalarının görevleri

Resimde A noktasında olan bir kişi komutları uygularsa hangi noktaya varır? (10 puan)



- 1- Kuzeye dön
- 2- 2 kare ilerle
3. Doğuya dön.
- 4- 3 kare ilerle
- 5-Güneye dön
- 6- 1 kare ilerle
7. Doğuya dön
- 8- 2 kare ilerle.



**C NOKTASI**

12-Aşağıda karışık verilmiş algoritma basamaklarını doğru olarak numaralandırınız.

KARENİN ÇEVRESİ		EHLİYET ALMA		SPOR DERSİ		OTOPARK	
1	Başla	6	Bitir	3	Bugün günlerden Salı mı?	6	Hayır ise Kırmızı ışık yak.
4	Sonucu ekrana yaz	4	Evet ise "Ehliyet Alabilirsin." de. Adım 6'ya git.	6	Okula git	3	Otoparktaki araba sayısını Araba isimli değişkene aktar.
2	Kenar uzunluğunu gir	2	Yaşınızı girin.	1	Başla	5	Evet ise Yeşil ışık yak. Adım 7'ye git.
5	Bitir	5	Hayır ise "Ehliyet Alamazsın" de.	7	Bitir	4	Araba değişkeni 200'den küçük mü ?
3	Kenar uzunluğunu 4 ile çarp.	1	Başla	4	Evet ise "Spor Çantayı al" de. Adım 6'e git.	7	Bitir.
		3	Yaş 18'den büyük mü?	5	Hayır ise Adım 6'e git.	1	Başla
				2	Hangi günde olduğumuzu giriniz.	2	Araba sayısını giriniz.

13-Burcu akşam yemeği için makarna pişirmek istemektedir. Burcu'nun makarna pişirmesi için gerekli yönergeler karışık olarak verilmiştir. Aşağıdaki tabloya verilen yönergeleri doğru sıra ile diziniz.

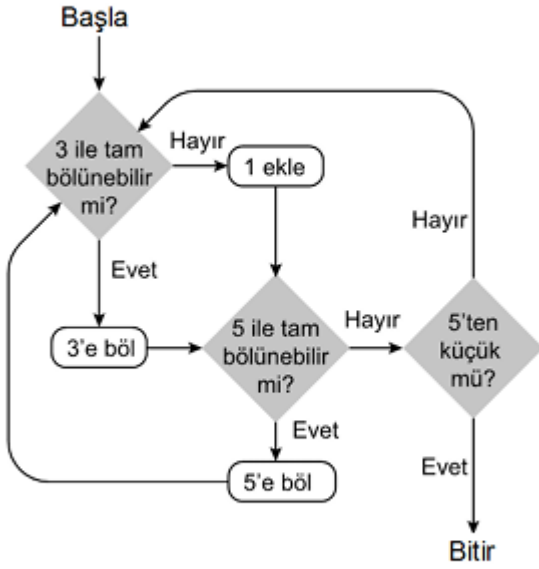
Suyunu Süz	25 dk. Makarnayı Pişir	Üzerine Sosunu Dök
Makarnayı Koy	Suyu Kaynat	Tencereye Su Koy

1. BAŞLA
2. TENCEREYE SU KOY
3. SUYU KAYNAT
4. MAKARNAYI KOY

5. 25 DK. MAKARNAYI PİŞİR
6. SUYUNU SÜZ
7. ÜZERİNE SOSUNU DÖK
8. BİTİR

14-

Aşağıda verilen akış diyagramında bir işlem yapılmaktadır. "Başla" adımı bir sayı ile işleme başlanır ve yönergeler takip edilir.



$$59 + 1 = 60$$

$$60 / 5 = 12$$

$$12 / 3 = 4$$

**SONUÇ 4**

Buna göre, 59 ile işleme başlanırsa işlem bittiğinde aşağıdaki sayılardan hangisi elde edilir?

15-

Sabah evden çıkıp okula gidinceye kadar yaptığınız işlemleri gösteren algoritma adımlarını uygun bir şekilde sıralayınız.



Adım 1 **Başla**

Adım 2. Uyan

Adım 3. Yataktan kalk

Adım 4. Elini yüzünü yıka

Adım 5. Kahvaltını yap

Adım 6. Okul kıyafetlerini giy

Adım 7. Okul çantasını ve eşyalarını al

Adım 8. Evden çık

Adım 9. Servise bin

Adım 10. Okulda servisten in

Adım 11. Bitir

Uyan

Okulda servisten in

~~Başla~~

Elini yüzünü yıka

Servise bin

Evden çık

Bitir

Yataktan kalk

Okul çantasını ve eşyalarını al

Okul kıyafetlerini giy

Kahvaltını yap